



INDIANA PIPPS E LA PIRAMIDE DELLA SAGGEZZA

IC di Casalpusterlengo (LO)



CLASSI 2°C

PLESSO "GEN. GRIFFINI"

ANNO SCOLASTICO 2016 - 2017
www.iccasalpusterlengo.gov.it

Deserto: al volante della fedele auto Gippippa, Indiana PIPPS e Topolino stanno per avventurarsi alla scoperta di una nuova piramide. Si tratta di quella del leggendario faraone Gnamsete, passato alla storia per la grande saggezza grazie alla quale, durante il suo regno, il popolo ha goduto di benessere e salute. A quanto si narra, il suo tesoro più prezioso è custodito proprio in quella piramide! Indiana ha chiesto l'aiuto dell'amico perché la sua esperienza investigativa si potrebbe rivelare utile ma...i due non si accorgono, qualcuno sembra li stia spiando!

Topolino trova una prima porta d'accesso con un'iscrizione geroglifica che invita a entrare e scoprire il tesoro del faraone. Secondo l'archeologo è troppo semplice, si tratta sicuramente di uno stratagemma contro i saccheggiatori, meglio cercare un'altra entrata! Si spostano quindi sul lato opposto, ma non appena sono fuori vista, dalle dune emerge un bizzarro incrocio fra un fuoristrada e un sommergibile cingolato. È la sabbiamobile con cui il dottor Kranz ha seguito l'eterno rivale Indiana PIPPS, al quale vuole rubare la grande scoperta.

Nel frattempo Topolino e Indiana riescono a entrare nella Piramide: i due ammirano gli affreschi alle pareti che raffigurano ogni genere di frutta e verdura, nonché personaggi intenti a raccogliarli. Tra tutti i disegni spicca il simbolo ricorrente di un grande piatto contenente alimenti diversi. Anche Kranz si trova nella piramide, al piano superiore, in cerca di indicazioni sul nascondiglio del tesoro e idee per togliersi di torno i due rivali.

Topolino e Indiana finiscono in trappola bloccati da Kranz che prosegue la sua ricerca: li libererà solo quando il tesoro di Gnamsete sarà suo...sempre che Topolino e Indiana Pippis...

... Non lo battano sul tempo!

Entrano incuriositi nella prima stanza. Qui si trovano davanti un'enorme pista da bowling. Tutto il pavimento è ricoperto da grandi foglie di lattuga verde e come birilli ci sono melanzane, zucchine e peperoni: devono colpirli per liberare la pista dagli enormi vegetali, che ostacolano il passaggio. Ma non sanno come fare... finché non scorgono

di lato tre enormi angurie e capiscono allora di avere a disposizione solo tre tentativi: ne prendono una insieme perché è troppo pesante e si preparano per il lancio, ma cadono a terra con le gambe all'aria. Ci provano una seconda volta, ma falliscono di nuovo: l'anguria si ferma a pochi centimetri da loro. Sono quasi disperati quando provano ad effettuare il terzo tiro: raccolgono tutte le loro forze, si coordinano e decidono insieme come, dove e quando spingere l'anguria e... STRIKE!

Fieri del loro lavoro cercano un'uscita e mentre Indiana PIPPS esamina con attenzione ogni punto della stanza, Topolino un po' sbadato inciampa e per rimanere in equilibrio si appoggia ad una parete. Di colpo essa si muove e Topolino si ribalta in un'altra stanza BOOM! Indiana non sa come raggiungere Topolino dall'altra parte del muro, ma l'amico vede un'iscrizione e la legge ad alta voce: "Se nella corretta alimentazione ti cimenterai, mai più problemi di salute avrai. E se mangi vario, scoprirai un mondo straordinario!": il muro gira e Indiana raggiunge Topolino nella stanza dei cereali. Capiscono che quello è proprio

l'inizio di un viaggio entusiasmante e quella sembra proprio la base di una piramide... forse una piramide dell'alimentazione?!

Riprendono fiato e poi osservano la stanza: trovano un mare di grandissimi chicchi di mais... Come fare ad attraversarlo? Indiana si ricorda che nel kit dell'esploratore ha un fiammifero, lo accende e lo lancia al centro di quello che sembra proprio un grande mare giallo... e... POP! POP! POP! I chicchi gialli diventano, con tanti scoppi disseminati qua e là, degli enormi pop corn bianchissimi! I due amici saltano nel mucchio e vengono catapultati con uno scoppio alla stanza di sopra.

Nel frattempo Kranz è entrato dall'ingresso principale, indicato ingannevolmente, infatti non sa che per completare la piramide deve iniziare dalla prima sfida, nella stanza della frutta e verdura, come hanno fatto i nostri esploratori, e non sono ammesse scorciatoie. I tre si trovano, a pochi metri di distanza tra loro, in una camera tutta bianca, circondata da alte montagne di formaggio stagionato, coperte di neve che è panna montata e su cui scorrono fiumi di latte. Devono

attraversare tutta la stanza ma il terreno è coperto di formaggio con pericolosi buchi, lava di formaggino fuso incandescente e sabbie mobili di crema fresca di yogurt... L'acerrimo nemico decide di tendere un tranello ai due: superato in fretta il difficoltoso pavimento, Kranz stacca un pezzo di montagna di formaggio provocando uno tsunami di yogurt. I due amici vengono travolti dall'onda latticina anomala, ma afferrano due bastoni di formaggio a pasta filata e, utilizzando due mozzarelle come materassini galleggianti, arrivano all'uscita, decisamente in ritardo però rispetto a Kranz.

Proseguono velocemente nell'altra stanza e si trovano immersi in una palude di zuppa di fagioli oleosa: la vegetazione è fitta e gli alberi sono molto particolari, infatti i tronchi sono lupini compattati e le chiome delle piante, che sfiorano gli acquitrini, sono piselli e ceci. Come superare l'umida e buia stanza? Guardandosi intorno, scorgono dei baccelli e li usano come barchette, remando grazie a delle spighe di grano. Sincronizzano i movimenti delle loro braccia e via, stanza superata!

Giungono... in piscina?!? Ma certo: il pesce è importante in una corretta alimentazione! Ci sono pesci di tutte le grandezze e dimensioni, alcuni commestibili altri no, ma quello che lascia a bocca aperta Indiana e Topolino è che la piscina è piena di lattine accartocciate, sacchetti di plastica, bottiglie di vetro e cartacce di caramelle: l'unica soluzione è ripulire tutta la piscina, raccogliendo l'immondizia. I due avventurieri indossano maschera e pinne e si tuffano! **SPLASH!**

Arrivano poi in quella che è la stanza degli snack o meglio... la palestra degli snack! Tanti crackers affiancati compongono la pavimentazione, che ad ogni passo scricchiola CRICK CROCK, delle arachidi salate costituiscono le pareti, dal soffitto penzola una rete contenente palline al formaggio: Topolino tira una cordicella che fa cadere tutte le patatine rotonde a terra, l'obiettivo è riporle tutte nel loro sacchetto, facendo canestro: una dopo l'altra le palline vengono rimesse a posto. E' così libero il passaggio per la stanza successiva, che sembra non aver fine... sul pavimento trovano una pergamena arrotolata

nella quale c'è un'indicazione: "Segui la strada che porta alla corretta alimentazione". Proseguono insieme per evitare di perdersi e trovano dietro l'angolo un sacchetto di salatini ed un lecca-lecca: è la strada sbagliata. All'inizio dell'altro corridoio, trovano un bel cesto colorato di frutta prendono una mela e procedono nel loro cammino. Ad ogni incrocio trovano un alimento e devono decidere se proseguire o cambiare strada. Mentre stanno completando il Labirinto del Regime Alimentare avvertono la strana sensazione che qualcuno li stia seguendo, pensano subito al loro rivale Kranz quindi si velocizzano, sperando di seminarlo. Infatti così succede: Kranz è solo e deve ragionare con la sua testa per scegliere la strada giusta. E' convinto che un'abbondante quantità di salumi faccia bene, quindi prosegue nel corridoio sbagliato, perdendo un sacco di tempo. Nel frattempo i nostri amici si trovano davanti ad una porta. Come fare ad aprirla? Per terra trovano una piccola piramide che inserita nella serratura fa scattare l'apertura della porta! Entrano nella stanza successiva, e cosa si trovano davanti? ... Una macchina del tempo! Ecco un nuovo quesito per questa

“caccia al tesoro” così gustosa ed interessante: “Qual è il periodo della storia con l’alimentazione più sana?”. Gli amici pensano: forse la preistoria con la raccolta dei frutti spontanei e la caccia? Oppure quando l'uomo scoprì la cottura dei cibi con il fuoco o imparò a conservarli con il sale? Forse quando vi fu la produzione di birra e oli? O quando fu inventato il frigorifero? Alla fine capiscono che l'umanità ha sempre avuto a disposizione il cibo giusto - o meglio buono! - infatti in ogni epoca basta essere consapevoli di ciò che si sceglie di mangiare!

Ma che fine ha fatto Kranz? Ha fatto le scelte sbagliate perché, non resistendo alla tentazione del cibo insaccato, raffinato e troppo lavorato che ha trovato, l'ha mangiato e si è tanto appesantito che è sprofondato nel pavimento, ritrovandosi in... un'isola deserta!

I nostri amici invece continuano e si avviano verso l’ultima stanza, intuiscono di essere ormai alla fine del percorso perché le pareti della stanza si restringono come se fosse la cima della piramide.

A questo punto si sente un rumore da sotto il tavolo e

compare un baule dorato. Quando lo aprono si sente una voce che dice: “Complimenti per il vostro successo, ricevete la legge che ha fatto vivere gli abitanti del mio regno in benessere e salute. Conservatela e divulgatela in modo che anche le generazioni future potranno fare la scelta giusta.”. All’interno del baule, trovano un lungo papiro sul quale c’è scritto: Alimentazione equilibrata, sana e varia, fa di noi una persona STRAORDINARIA! Se questo consiglio seguirai, sano ed in eterno vivrai, di salute e benessere emblema sarai! A questo punto inizia una pioggia scrosciante, di gocce d'acqua e di semi di tutte le piante del nostro pianeta Terra!

CLASSE 2^C – Sc.secondaria I grado “Griffini”

Prof.sse Daniela Dragoni e Pierangela Taino