

# Hama Beads & pixel art

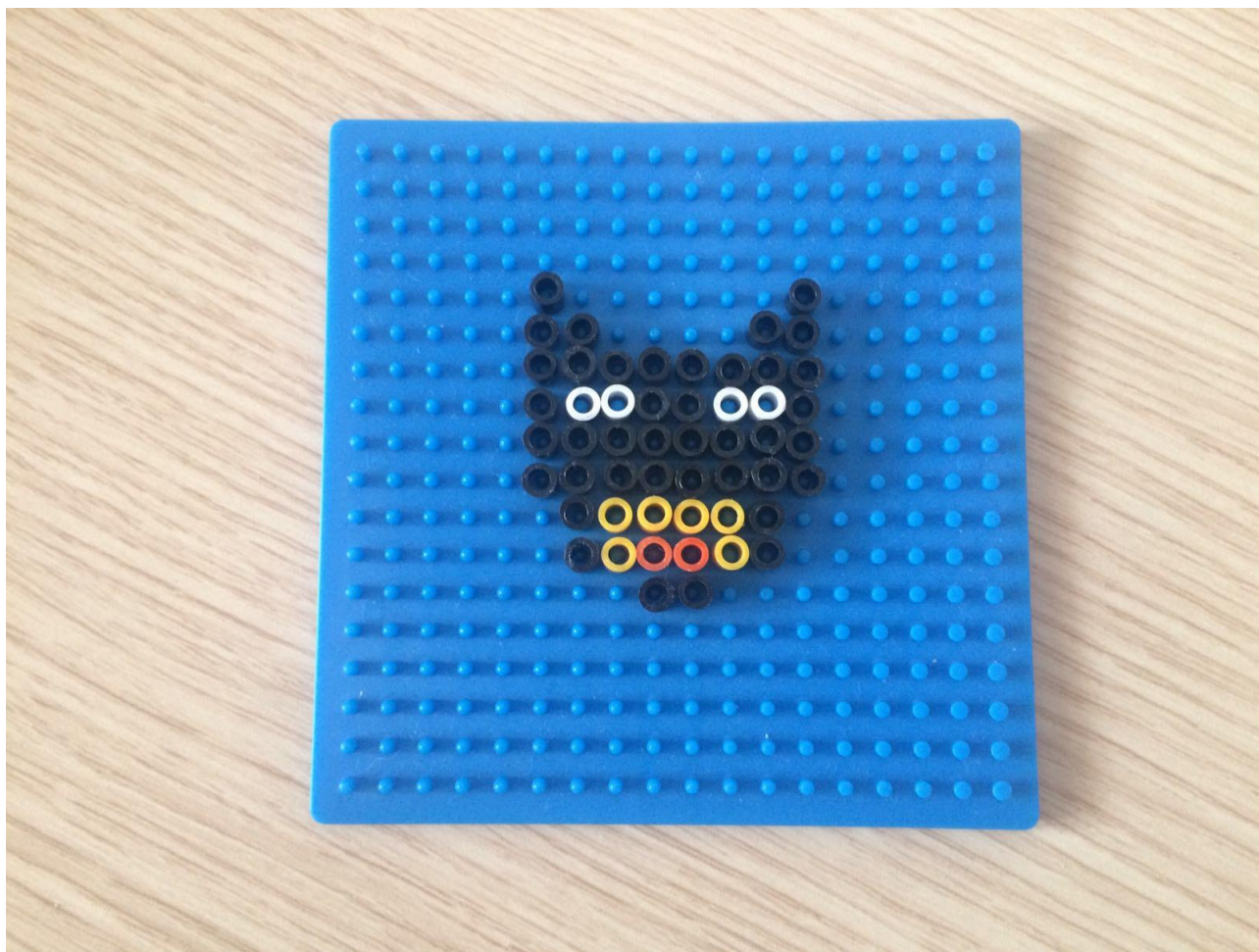


## 1. NOME DELL'APPLICAZIONE

Hama Beads & pixel art

## 2. BREVE DESCRIZIONE

Si parte dal realizzare dei personaggi dei fumetti con la pixel art: realizzazione della griglia, scelta della figura e sua realizzazione, tabulazione dei comandi. Il lavoro può essere eseguito a copie. Dopo la creazione le copie si scambiano le istruzioni e provano a scoprire il personaggio pensato dai compagni. La medesima attività è stata proposta utilizzando il sw della LIM. Seguendo le istruzioni/codice si può realizzare il personaggio usando gli hama beads.



## 3. PIATTAFORMA DI SVILUPPO:

Attività unplugged. Esercitazioni sul foglio a quadretti e con il sw della lim smart notebook.

#### **4. DISPOSITIVI NECESSARI**

Carta, righello, matita, pastelli o pennarelli, LIM, hama beads di vari colori.

#### **5. SCOPO DELL'APPLICAZIONE**

Impegnare i ragazzi nella scrittura di un codice che permetta a una macchina, o nel nostro caso a un compagno, di riprodurre un'immagine su un foglio a quadretti e poi con il programma della lim. Lavorare a coppie attivando le strategie del cooperative learning. Utilizzare le strategie tipiche del gioco per eseguire in modo preciso il lavoro e raggiungere l'obiettivo. (gamification)

#### **5. UTENTE TIPO**

L'applicazione può essere utilizzata con i bambini dai 7 anni in poi.

#### **6. USO IN CLASSE:**

In classe i ragazzi realizzano giochi da utilizzare durante i momenti liberi, dopo la mensa; imparano a lavorare meglio nel piccolo gruppo, collaborando e non arrendendosi; creano codici segreti che poi si scambiano, divertendosi a scoprire il "messaggio" nascosto.

# SUPEREROI IN CODING

A  
B  
C  
D  
E  
F  
G  
H  
I  
L  
M



al

A: 11 □

B: 3 □ 1 □ 3 □ 2 □

C: 2 □ 3 □ 1 □ 3 □ 1 □

D: 2 □ 2 □ 1 □ 1 □ 1 □ 2 □ 2 □

E: 2 □ 7 □ 2 □

F: 2 □ 1 □ 2 □ 1 □ 2 □ 1 □ 2 □

G: 2 □ 3 □ 1 □ 3 □ 2 □

H: 3 □ 5 □ 3 □

I: 3 □ 2 □ 1 □ 2 □ 3 □

L: 4 □ 3 □ 4 □

M: 11 □

Bemissimo

# SUPEREROI IN CODING



Scrivo il codice

A: 11 □

B: 20 7 ■ 20

C: 10 2 ■ 5 □ 2 ■ 10

D: 10 1 ■ 1 □ 2 ■ 1 □ 2 ■ 1 □ 1 ■ 10

E: 10 2 □ 10 1 ■ 10 □ 1 ■ 10 2 □ 10

F: 10 9 □ 10

G: 20 7 □ 20

H: 20 2 □ 3 ■ 2 □ 20

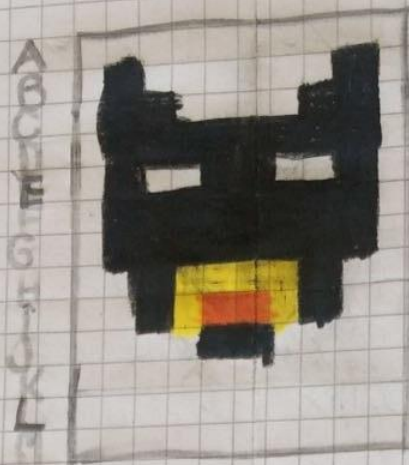
I: 30 5 □ 30

J: 40 3 □ 40

K: 110

Benissimo

# SUPEREROI IN CODING



Scuro il codice

A: 10 □

B: 1 □ 1 ■ 6 □ 1 ■ 1 □

C: 1 □ 2 ■ 4 □ 2 ■ 1 □

D: 1 □ 9 ■ 1 □

E: 1 □ 1 ■ 2 □ 2 ■ 2 □ 1 ■ 1 □

F: 1 □ 8 ■ 1 □

G: 1 □ 8 ■ 1 □

H: 2 □ 1 ■ 4 ■ 1 ■ 2 □

I: 2 □ 1 ■ 1 ■















