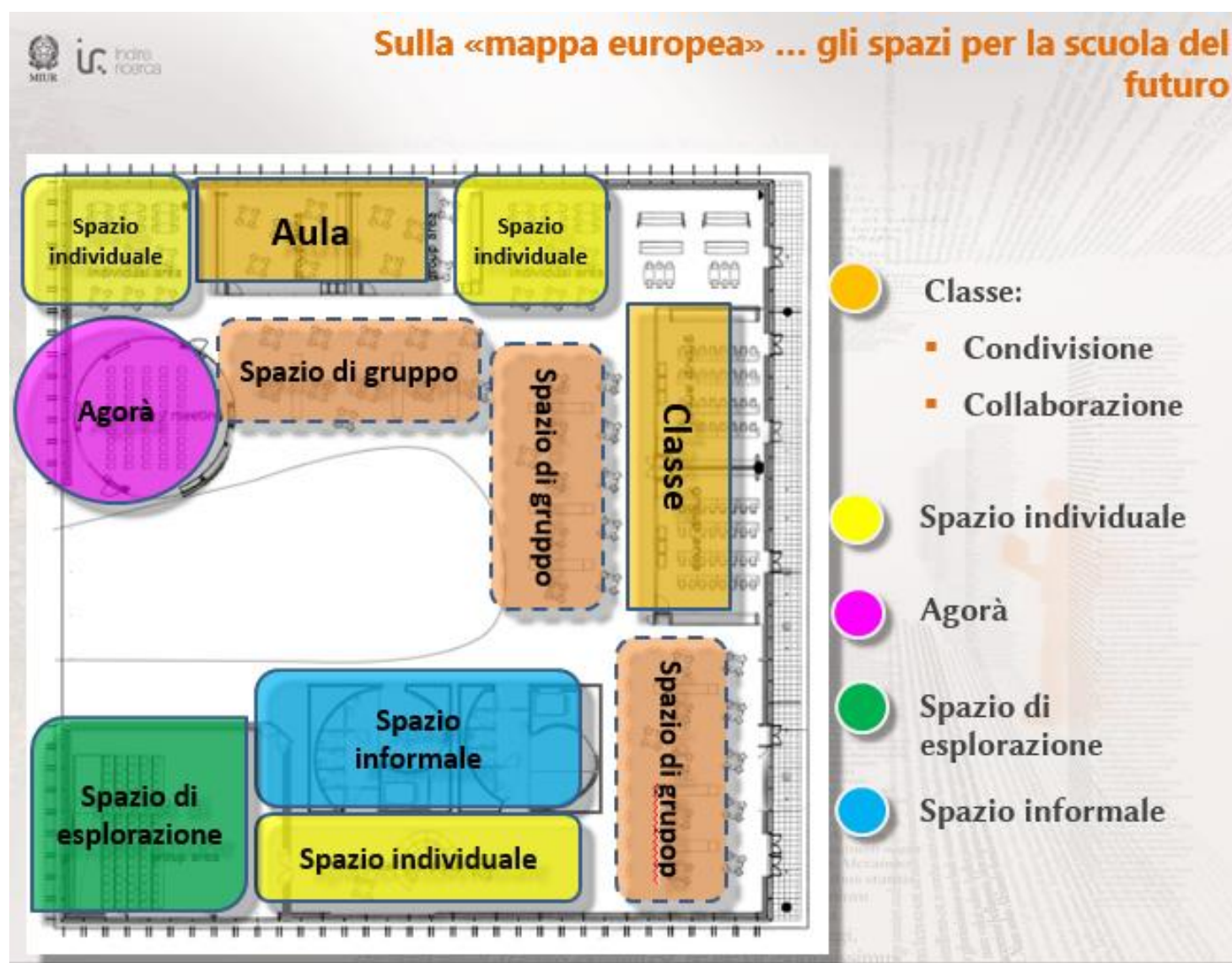


“Buongiorno, sono l’aula 3.0”



L’aula 3.0 è ambiente educativo che consente un approccio alle tecnologie naturale, un setting di apprendimento (locale e digitale contemporaneamente) popolato da strumenti all’interno di spazi progettati ad hoc, oggetti “analogici”, idee e motivazioni, che rendono possibile la didattica multimediale orientata allo sviluppo di competenze.

Sperimentazione metodologie/tecniche didattiche basate su:

- Didattica sperimentale ed esperienziale
- Didattica partecipata e collaborativa
- Flipped classroom
- Apprendimento personalizzato o Peer teaching
- Personalizzazione (su bisogni specifici, su stili cognitivi e di apprendimento)
- o ... spazio alla fantasia

Sperimentazione metodi di evaluation della scuola digitale:

- Qualità della didattica digitale
- Competenze digitali e medialità degli studenti
- Sperimentazione nuove figure professionali
 - Il ruolo del docente animatore digitale
 - Certificazione/riconoscimento del ruolo di insegnante in evoluzione
- Sperimentazione nuovi modelli di rapporto con le Aziende
 - Tirocini
 - Alternanza scuola-lavoro

Esempi

- Narrazione
- Espressione e manipolazione
- Simulazione
- Esplorazione, investigazione
- Collaborazione
- Progettualità
- Costruzione di artefatti medialità
- Sviluppo di competenze digitali e medialità (trasposizione didattica)